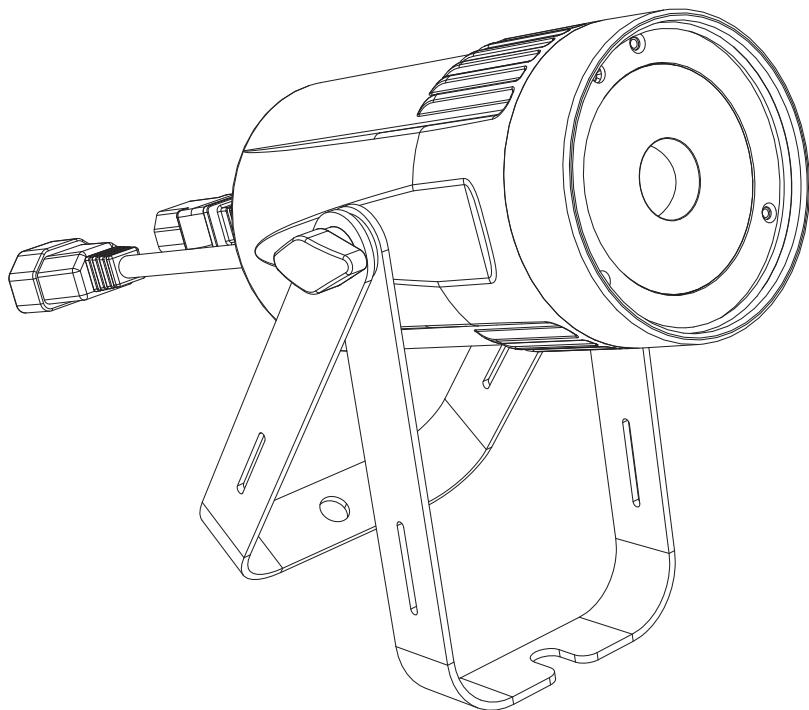


PROJECTEUR BEAM 4° 15W BLANC AVEC TÉLÉCOMMANDE INFRAROUGE

**Contest**<sup>®</sup> 



# PIN 15W

**GUIDE DE L'UTILISATEUR**

10709 - Version 1 / 02-2017

# 1 - Instructions de sécurité

## Informations importantes de sécurité

Cet appareil a été créé pour fonctionner en lieu chauffé et isolé de toute forme d'humidité ou de projection d'eau. Toute utilisation en lieu humide, non-protégé, ou soumis à des variations de températures importantes peut représenter un risque tant pour l'appareil que pour toute personne à proximité.



Seuls les services techniques compétents et reconnus par CONTEST sont habilités à réaliser la maintenance de cet appareil. Les gestes courants d'entretien doivent respecter les précautions de ce manuel.



Cet appareil contient à l'intérieur de son boîtier, des parties non isolées sous tensions suffisamment élevées pour représenter un risque de choc électrique. Vous ne devez en aucun cas réaliser la maintenance de cet appareil lorsque celui-ci est sous tension.

## Symboles utilisés



Le symbole IMPORTANT signale une recommandation d'utilisation importante.



Le symbole WARNING signale un risque d'atteinte à l'intégrité physique de l'utilisateur et de toute autre personne présente.  
Le produit peut de plus être endommagé.



Le symbole CAUTION signale un risque de dégradation du produit.

## Instructions et recommandations

### 1 - Lisez les instructions :

Il est conseillé de bien lire toutes les instructions d'utilisation et de fonctionnement avant l'utilisation de l'appareil.

### 2 - Conservez les instructions :

Il est conseillé de conserver les instructions d'utilisation et de fonctionnement ultérieurement.

### 3 - Considérez les avertissements :

Il est conseillé de bien prendre en compte tous les avertissements et toutes les instructions de fonctionnement du produit.

### 4 - Suivez les instructions :

Il est conseillé de bien suivre toutes les instructions de fonctionnement et d'utilisation.

### 5 - Eau et humidité :

N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau, par exemple près d'une baignoire, d'un lavabo, d'un évier ou d'une baignoire, ni dans un endroit humide ou près d'une piscine, etc...

### 6 - L'installation :

Ne posez pas cet appareil sur un meuble roulant, un trépied, un support ou une table instables. L'appareil risquerait de tomber blessant gravement un enfant ou un adulte et de s'abîmer sérieusement. Utilisez seulement un meuble roulant, une étagère, un trépied, un support ou une table recommandés par le fabricant ou vendus avec l'appareil. Dans tous les cas pour installer l'appareil il est conseillé de suivre les instructions du fabricant et d'utiliser des instruments recommandés par celui-ci.

Il est fortement conseillé de déplacer avec prudence le meuble roulant quand l'appareil se trouve dessus. Des arrêts brutaux, une trop forte poussée et des surfaces rugueuses risqueraient de renverser l'ensemble.

### 7 - Montage en plafonnier ou sur un mur :

Il est recommandé de contacter votre revendeur avant tout montage.

### 8 - Aération :

Les fentes et ouvertures dans le boîtier sont prévues pour l'aération, pour assurer une utilisation en toute confiance du produit et pour éviter une surchauffe. Ces ouvertures ne doivent donc pas être obstruées ni recouvertes. Il faut faire attention à ne jamais obstruer ces ouvertures en plaçant le produit sur un lit, un canapé, une couverture ou autre surface de ce style. Cet appareil ne devrait pas être placé dans une installation fermée tels une valise ou un rack à moins qu'une aération ait été prévue ou que les instructions du fabricant aient été suivies.

### 9 - Chaleur :

Il est conseillé de maintenir le produit éloigné des sources de chaleur tels les radiateurs, les poêles, les réflecteurs de chaleur ou autres produits (ainsi que les amplificateurs) qui produisent de la chaleur.

**CAUTION**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK  
DO NOT OPEN

**ATTENTION :** Afin de réduire les risques de chocs électriques, ne retirez jamais les capots. Il n'y a aucune pièce réparable par l'utilisateur à l'intérieur. Contactez un service technique compétent pour la maintenance de cet appareil.  
Afin de prévenir les risques d'électrocution, n'utilisez pas de rallonge, de prise multiple ou tout autre système de raccordement sans que les parties métalliques en contact soient complètement hors de portée.

**Attention**  
Cet appareil est équipé de LED class 2.  
Évitez de regarder directement le faisceau car de graves lésions oculaires sont possibles.

**Protection de l'environnement**

- L'environnement est une cause que défend HITMUSIC, nous commercialisons uniquement des produits propres, conformes aux normes ROHS.
- Votre produit est composé de matériaux qui doivent être recyclés, ne le jetez pas dans votre poubelle, apportez-le dans un centre de collecte sélective mis en place à proximité de votre résidence. Les centres de services agréés vous reprendront votre appareil en fin de vie afin de procéder à sa destruction dans le respect des règles de l'environnement.
- Pour plus de renseignements <http://www.hitmusic.fr/directives-deee.php>.

### 10 - Alimentation électrique :

Ce produit fonctionne seulement sur le voltage indiqué sur une étiquette au dos de l'appareil. Si vous n'êtes pas sûr du voltage de votre installation électrique, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité.

### 11 - Protection des câbles électriques :

Il faut veiller à ce que les câbles électriques ne soient pas susceptibles d'être piétinés ou pincés par des objets placés dessus ou contre, en faisant particulièrement attention aux câbles au niveau des prises et de leur point de sortie sur l'appareil.

### 12 - Pour nettoyer :

Débranchez l'appareil avant de le nettoyer. N'utilisez pas d'accessoires non conseillés par le fabricant. Utilisez un chiffon humide sur la surface de l'appareil. Ne passez pas l'appareil sous l'eau.

### 13 - Période de non utilisation :

Débranchez le cordon d'alimentation de votre lecteur si vous ne l'utilisez pas durant une longue période.

### 14 - Pénétration d'objets ou de liquides :

Ne laissez jamais pénétrer d'objets en tout genre dans cet appareil à travers les ouvertures car ils risqueraient de provoquer un incendie ou une décharge électrique.  
Ne répandez jamais de liquides en tout genre sur le produit.

### 15 - Dommages nécessitant un entretien :

Adressez-vous à des personnes qualifiées dans les cas suivants :  
- Quand le cordon d'alimentation ou la prise est abîmé(e).  
- Si du liquide a été répandu ou si des objets sont tombés dans l'appareil.  
- Si le produit a été au contact de pluie ou d'eau.  
- Si le produit ne fonctionne pas normalement en suivant les instructions.  
- Si le produit a pris un choc.

### 16 - Entretien/révision :

N'essayez pas de réviser vous-même ce produit. Cela vous exposerait à une dangereuse tension. Adressez-vous à un personnel qualifié.

### 17 - Milieu de fonctionnement :

Température et humidité du milieu de fonctionnement : De +5 à +35° ; humidité relative inférieure à 85% (orifice de ventilation non obstrués).  
N'installez pas l'appareil dans un endroit mal ventilé ou dans un lieu soumis à une forte humidité ou en plein soleil (ou à une forte lumière artificielle).

## 2 - Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi le projecteur PIN15W. Vous possédez maintenant un appareil de grande qualité, puissant et intelligent, qui saura de par ses multiples possibilités donner de l'éclat à vos soirées, animations, concerts...

## 3 - Caractéristiques

### Source lumineuse

- 1 LED 15W blanche
- Luminosité de 3280/1500/215 Lux pour 4°/10°/45° à 4m
- Durée de vie estimée à 50 000 heures
- Basse température, faible consommation, peut fonctionner plusieurs heures sans interruption

### Couleurs

- Macro de couleur
- Presets de couleurs

### Effets

- Strobe variable de 1 à 20 flashes par seconde, strobe aléatoire et effet pulse
- Dimmer électronique variable de 0 à 100%

### Contrôles

- Standard DMX-512
- 1 ou 2 canaux DMX
- Afficheur LCD à menu déroulant pour l'assignation et le choix des différents modes
- Télécommande infrarouge

### Optique

- Ouverture du faisceau : 4°
- Filtres diffuseurs :
  - Flood : 10°
  - Wash : 45°

### Autres caractéristiques

- Consommation : 17W max.
- Alimentation : AC 100/230V - 50/60Hz
- Double lyre de suspension
- Dimensions : 135 x 203 x 172 mm
- Poids Net : 1,4 Kg

#### NOTE :

**Il est possible de mettre le logiciel interne à jour via l'entrée DMX et un appareillage spécifique.**

**Cette mise à jour ne peut se faire que par un technicien qualifié.**

## 4 - Description

### 1 - Double lyre

Permet de suspendre ou de poser le projecteur au sol

### 2 - Entrée DMX sur XLR 3 broches

Fiches XLR 3 broches câblées comme suit :

Pin 1 = GND

Pin 2 = DATA -

Pin 3 = DATA +

### 3 - Sortie DMX sur XLR 3 broches

Fiches XLR 3 broches câblées comme suit :

Pin 1 = GND

Pin 2 = DATA -

Pin 3 = DATA +

### 4 - Entrée alimentation

Fiche IEC mâle

### 4 - Sortie alimentation

Fiche IEC femelle

### 6 - Afficheur

Permet de visualiser les menus.

### 7 - Touche MODE

Permet d'entrer dans les menus et d'en remonter l'arborescence.

Permet de se déplacer à l'intérieur des menus et de choisir des valeurs.

### 8 - Touche ENTER

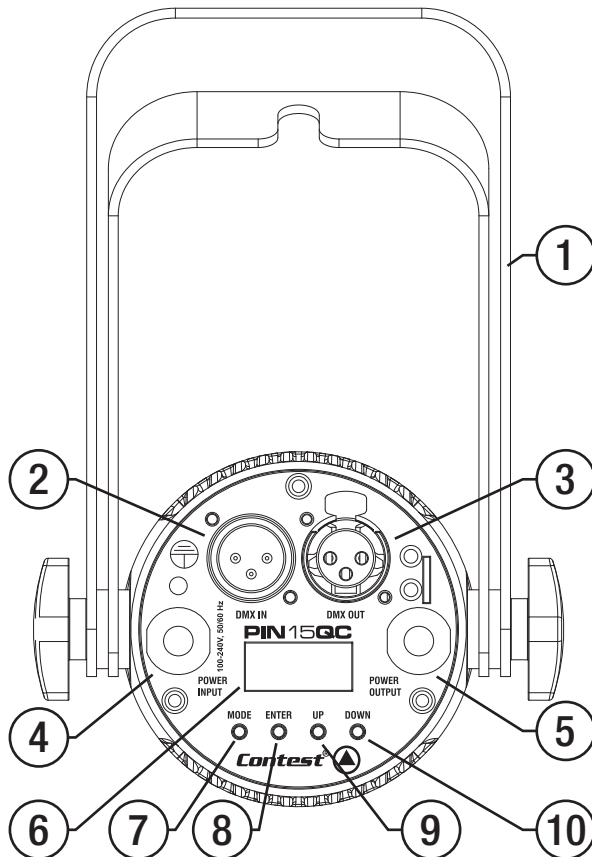
Permet la sélection des fonctions et la validation des valeurs choisies.

### 9 - Touches de navigation UP

Permet de se déplacer à l'intérieur des menus et de choisir des valeurs.

### 10 - Touches de navigation DOWN

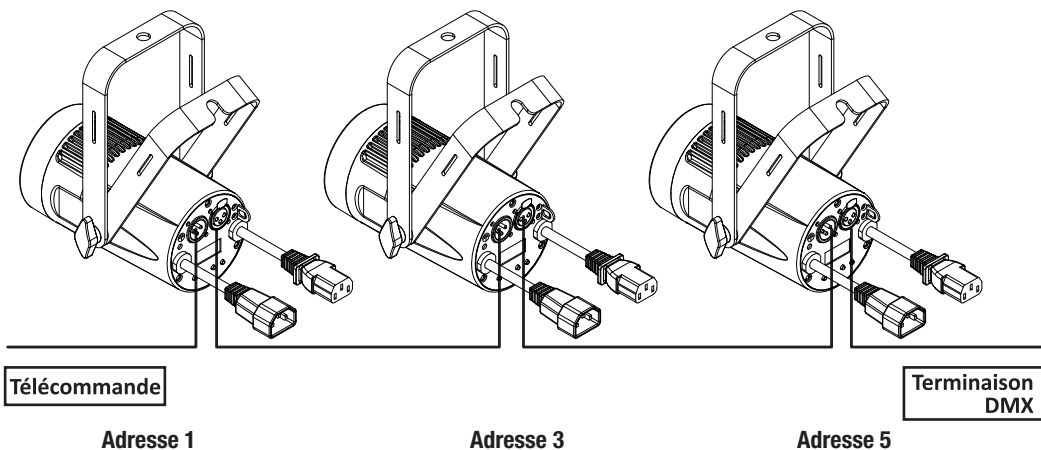
Permet de se déplacer à l'intérieur des menus et de choisir des valeurs.



## 5 - Câblage et adressage et alimentation en chaîne

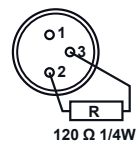
Branchement de la télécommande DMX :

Branchez la prise femelle de votre câble XLR à la sortie XLR de votre télécommande DMX et la prise mâle à l'entrée de la lyre. Reliez vos lyres les unes aux autres via des câbles XLR.



### Branchement DMX avec un terminaison DMX :

Pour une installation DMX où les câbles ont à couvrir une distance de plus de 100 m, il est recommandé d'utiliser un terminal DMX qui est tout simplement une prise XLR munie d'une résistance de 120 Ohms soudée entre les bornes 2 et 3. Branchez cette fiche à la sortie DMX du dernier appareil de la chaîne.



### Adressage des appareils :

Tous les appareils doivent avoir une adresse DMX quand vous utilisez un signal DMX, ainsi l'appareil répondra au signal qui lui est adressé. L'adresse est le numéro du canal sur lequel l'appareil reçoit l'information envoyée par la télécommande DMX. Vous attribuez l'adresse DMX d'une lyre en programmant le numéro du canal sur l'afficheur situé sur le socle de l'appareil.

Vous pouvez programmer tous les appareils sur la même adresse ainsi tous les appareils répondront au même signal DMX simultanément, ou vous pouvez programmer chaque appareil sur des adresses différentes, ainsi chaque appareil répondra à son signal DMX, ils seront donc indépendants.

Dans l'exemple illustré ci-dessus le PIN15W fonctionne grâce à 2 canaux.

Pour adresser séparément chaque appareils vous devez sauter 7 canaux entre chaque adresse.

L'adresse du premier appareil sera 1, celle du second appareil sera 3 (1+2), celle du troisième appareil sera 5 (3+2) et ainsi de suite.

NB : Après l'avoir allumée, le PIN15W détectera automatiquement le signal DMX, et l'afficheur indiquera « A.001 » (son adresse DMX). Si l'appareil ne reçoit pas de signal DMX, «A001» clignotera. Dans ce cas, vérifiez que votre câble est bien branché à l'entrée DMX de votre lyre, que votre télécommande est bien allumée et que les câbles utilisés ne sont pas défectueux.

### Alimentation en chaîne :

Le système d'entrée / sortie permet d'alimenter plusieurs PIN15W les uns à la suite des autres.



Attention, sous 220V vous ne devez pas dépasser 19 PIN15W sur la même chaîne d'alimentation. A partir du 20<sup>ème</sup> projecteur vous devez récupérer une nouvelle source d'alimentation.

## 6 - Le menu

Le menu de lu PIN15QC permet de configurer l'appareil afin d'adapter son fonctionnement aux différents types d'utilisation. L'accès au menu principal se fait en appuyant sur la touche **MODE**.

Pour vous déplacer dans les sous-menus, utilisez les touches de navigation. Lorsque vous êtes sur le sous-menu qui vous intéresse, appuyez sur **ENTER**.

Pour modifier les valeurs utilisez les touches de navigation **UP** et **DOWN**.

Validez chaque modification avec la touche **ENTER**.

Vous pouvez remonter d'un niveau ou quitter les menus à l'aide de la touche **MODE**.

Notes : Les valeurs en gras correspondent aux valeurs par défaut de chaque option.

Menus	Différentes valeurs	Explications
DMX MODE ADDR 001	DMX MODE ADDR<001-512>	Configuration de l'adresse DMX. Lorsque vous avez configuré l'adresse DMX, le projecteur passe automatiquement en mode DMX.
CHANNEL CH 01	CHANNEL CH <01, 02>	Choix du mode DMX. 2 modes : 1 ou 2 canaux DMX
SLAVE MODE	Active le mode esclave	
STATIC D 00 F00	<STATIC> D<00-99>	Permet de régler manuellement l'intensité lumineuse
	<STATIC> D<00-99>	Permet de régler manuellement la vitesse du stroboscope
IR. REMOTE ON	IR.REMOTE <OFF-ON>	Active ou désactive la télécommande infrarouge
DIMMER RESP_01	DIMMER <RESP_01-RESP_02>	Permet de choisir le mode de dimmer 01 : 0n / 02 : Halogène

## 7 - La télécommande infrarouge

Touches	Actions	Explications
BLACKOUT	Allume ou éteint le projecteur	
FLASH FL	Permet de régler la vitesse du strobe	Utilisez les touches + et - pour varier la vitesse
SPEED SP	Permet de régler la vitesse des programmes internes	Utilisez les touches + et - pour varier la vitesse
DMX MODE D	Active le mode DMX	
SET ADDR S	Permet de fixer l'adresse DMX	Utilisez les touches 0 à 9. Par exemple pour fixer l'adresse 245, appuyez successivement sur 2 puis 4 puis 5. Le projecteur clignote 3 fois pour confirmer le réglage.

## 8 - Les canaux DMX et leurs fonctions

Le projecteur PIN15W comporte 2 modes DMX pré réglés :

Le tableau suivant vous donne les valeurs DMX de chacun de ces canaux.

Modes / Canaux		Valeurs DMX	Fonctions et effets
1 CH	2CH		
1	1	<b>Dimmer</b> 000 - 255	Intensité de 0 à 100%
	2	<b>Shutter et Strobe</b> 000 - 031	LED éteinte
		032 - 063	Pas de fonction, LED allumée
		064 - 095	Strobe de lent vers rapide
		096 - 127	Pas de fonction, LED Allumée
		128 - 159	Effet pulse de lent vers rapide
		160 - 191	Pas de fonction, LED Allumée
		192 - 223	Strobe aléatoire de lent vers rapide
		224 - 255	Pas de fonction, LED Allumée

La société CONTEST® apporte le plus grand soin à la fabrication de ses produits pour vous garantir la meilleure qualité. Des modifications peuvent donc être effectuées sans notification préalable. C'est pourquoi les caractéristiques techniques et la configuration physique des produits peuvent différer des spécifications et illustrations présentées dans ce manuel.

Pour bénéficier des dernières informations et mises à jour sur les produits CONTEST® connectez-vous sur [www.contest-lighting.com](http://www.contest-lighting.com)

CONTEST® est une marque de HITMUSIC SAS - Zone Cahors sud - 46230 FONTANES - FRANCE